

Titolo del campo – Competenza

ESPLORAZIONE E AVVENTURA IN MONTAGNA

Foto



Foto tecnica 1



Foto tecnica 2



Foto 1



Foto 2



Foto 3



Foto 4



Foto 5



Foto 6



Competenza/Filone

Guida alpina

E/G	X
R/S	
Capi	

Base di riferimento

Andreis

Luogo di svolgimento

Parco Naturale Dolomiti Friulane

Elementi di qualità (del campo)

Il Luogo! Immersione nella Natura e Cultura.
Vivere con i ritmi naturali: della luce e del buio.
L'Essenzialità data dal luogo e le strutture ridotte al minimo indispensabile.
L'insieme delle competenze dello staff ha reso di qualità la proposta.

Descrizione sintetica Campo (obiettivi)(4/5 righe)

Staccarsi dalle consuetudini per entrare in un ambiente naturale. Conseguire delle competenze specifiche e tecniche per poter esplorare. Conoscere, apprezzare l'ambiente circostante utilizzando tutti i cinque sensi. Mettere in atto le tecniche di esplorazione imparate e saperle relazionare. Rendersi più responsabili per l'ambiente.

Tecniche trattate

Arrampicata, nodi, sicurezza.
Topografia, cartografia, segnaletica in montagna.
Primo soccorso e uso delle radio.
Preparazione di una salita (materiali, fisica, psicologica, alimentazione, meteorologia)
Osservazione Ambiente (con tutti i sensi) (diurno e notturno)

Elementi di qualità (delle attività e tecniche trattate)

Uscita in ambiente montano con equipaggiamento essenziale
Come seguire e segnare un sentiero
Saper leggere l'ambiente e la sua storia